

REGULAMIN KONKURSU

„Wygraj z Beve - ULTIMATE LEGENDS NIGHT - Polska kontra Reszta świata”

§1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest BEVE sp.z o.o. z siedzibą w Rzeszowie ul. Krakowska 159, kod 35-506, KRS: 0001110142, NIP: 5170448587, REGON: 528876858, zwana dalej „Organizatorem”.
2. Konkurs prowadzony jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, na obiekcie sportowym Tarczyński Arena we Wrocławiu przy ulicy Śląska 1, kod 54-118 Wrocław.
3. Konkurs organizowany jest w dniu 27 maja 2026 r.
4. Konkurs nie jest grą losową w rozumieniu ustawy o grach hazardowych.

§2. Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikiem konkursu może być osoba pełnoletnia posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych.
2. Warunkiem udziału w konkursie jest:
 - a) wypełnienie formularza zgłoszeniowego,
 - b) podanie wymaganych danych,
 - c) zaakceptowanie niniejszego regulaminu
3. Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.

§3. Zasady konkursu

1. Konkurs będzie przebiegał w trakcie trwania wydarzenia - „**ULTIMATE LEGENDS NIGHT - Polska kontra Reszta świata**” informacje o konkursie będą realizowane w postaci aktywacji ogłaszanych przez speakera wydarzenia oraz animacji na wyświetlaczach LED znajdujących się na obiekcie.
2. Konkurs dzieli się na następujące kategorie:
 - a) ZBLIŻENIE LUDZI DO LEGEND I
 - b) ZBLIŻENIE LUDZI DO LEGEND II
 - c) ZBLIŻENIE LUDZI DO LEGEND III
 - d) Viessmann - STREFA CIEPŁA
 - e) OTOMOTO
 - f) EDUKACJA EKOLOGICZNA
3. Dla konkursów (ZBLIŻENIE LUDZI DO LEGEND I i III) oraz (Viessmann - STREFA CIEPŁA i SKOLIM X IML) Zadanie konkursowe polega na jak najszybszym przesłaniu swojego zgłoszenia w postaci danych takich jak:
 - a) imię i nazwisko
 - b) numer telefonu
 - c) adres e-mail
4. Zgłoszenia należy przysyłać poprzez:
 - a) formularz online, znajdujący się pod kodem QR na kubku BEVE
5. Aby wziąć udział w konkursie, uczestnik musi zeskanować aparatem w telefonie kod QR umieszczony na kubku BEVE, wypełnić formularz lub ankietę, zaznaczyć zgody marketingowe oraz przesłać drogą internetową do Organizatora poprzez kliknięcie przycisku „Wyślij swoje zgłoszenie”.
6. Dla konkursów ZBLIŻENIE LUDZI DO LEGEND II oraz EDUKACJA EKOLOGICZNA Zadanie konkursowe polega na prawidłowej odpowiedzi na pytania konkursowe oraz jak najszybszym przesłaniu swojego zgłoszenia w postaci danych takich jak:
 - a) imię i nazwisko
 - b) numer telefonu
 - c) adres email

7. Zgłoszenia należy przysyłać poprzez formularz online, znajdujący się pod kodem QR na kubku BEVE.
8. Jeden uczestnik może przesłać maksymalnie jedno zgłoszenie w jednej aktywacji konkursu.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia zgłoszeń:
 - a) niezgodnych z prawem,
 - b) naruszających dobre obyczaje,
 - c) zawierających treści obraźliwe lub reklamowe.
10. Organizator może wykluczyć zgłoszenia generowane automatycznie lub naruszające zasady fair play.

§4. Wyłonienie zwycięzców

1. Zwycięzcy zostaną wybrani na podstawie kolejności zgłoszeń.
2. Zwycięskimi zgłoszeniami są: 5. zgłoszenie, następnie każde kolejne dziesiąte zgłoszenie, tj. 10., 20., 30. itd. do wyczerpania nagród dla każdej z aktywacji
3. Wyniki zostaną opublikowane zaraz po zakończeniu konkursu poprzez kontakt indywidualny.
4. Nagrody będą do odebrania w punkcie odbioru nagród wyznaczonym przez Organizatora wydarzenia.

§5. Nagrody

1. W konkursie przewidziano następujące nagrody:
 - a) Rzut karny z Marcinem Najmanem w przerwie meczu
 - b) 20 oficjalnych koszulek ULTIMATE LEGENDS NIGHT.
 - c) 2 bilety VIP
 - d) 10 koszulek z podpisem Skolima
 - e) Przywitanie „zbiecie piątki z wybranymi osobami drużyn wydarzenia”
 - f) 10 piłek z podpisami
 - g) Voucher na klimatyzację od VIESSMANN z montażem
 - h) limitowane narty Elan - 1 para
 - i) Voucher na przegląd pojazdu przed sprzedażą
2. Nagrody w konkursie mogą podlegać opodatkowaniu zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
3. W przypadku powstania obowiązku podatkowego Organizator, jako płatnik, pobierze i odprowadzi należyty podatek dochodowy.
4. Uczestnik zobowiązuje się do przekazania danych niezbędnych do realizacji obowiązków podatkowych, jeśli wymagają tego obowiązujące przepisy prawa. Odmowa przekazania danych niezbędnych do realizacji obowiązków podatkowych może skutkować brakiem możliwości wydania nagrody.
5. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny.
6. Organizator może odmówić wydania nagrody w przypadku naruszenia regulaminu.
7. Nieodebrane nagrody przepadają.
8. Fundatorem nagród w konkursie jest organizator wydarzenia Ultimate Legends Night - Polska kontra Reszta świata firma TRADE GROUP EVENTS Piotr Ćwieliąg ul. Francuska 4b lok.1 41-506 Chorzów, NIP 6272546779

§6. Dane osobowe i marketing

1. Administratorem danych osobowych uczestników jest BEVE Sp. z o.o.
2. Dane osobowe będą przetwarzane w celu:
 - a) przeprowadzenia konkursu,
 - b) kontaktu z uczestnikami,
 - c) wydania nagród,
 - d) realizacji obowiązków prawnych,
 - e) prowadzenia działań marketingowych Organizatora,
 - f) prowadzenia działań marketingowych podmiotów współpracujących i powiązanych z Organizatorem — wyłącznie na podstawie zgody uczestnika.
3. Dane mogą być przekazywane:
 - a) podmiotom obsługującym kampanie reklamowe,
 - b) partnerom handlowym,

- c) podmiotom powiązanych kapitałowo lub organizacyjnie z Organizatorem,
- e) dostawcom usług marketingowych, CRM, SMS oraz e-mail marketingu.

4. Dane mogą być wykorzystywane do:

- a) profilowania marketingowego,
- b) tworzenia grup odbiorców reklam,
- c) kampanii remarketingowych,
- d) komunikacji handlowej drogą elektroniczną oraz telefoniczną.

5. Uczestnik ma prawo:

- a) dostępu do danych,
- b) ich poprawiania,
- c) usunięcia,
- d) ograniczenia przetwarzania,
- e) cofnięcia zgody,
- f) wniesienia skargi do Prezesa UODO.

6. Uczestnik wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie wizerunku w celach marketingowych (SM, strony internetowe, prasa, telewizja) zarówno w trakcie jak i po zakończeniu wydarzenia.

7. Dane będą przechowywane przez okres realizacji konkursu oraz do czasu przedawnienia roszczeń.

8. Dane kontaktowe administratora beve@bevecup.com

9. Kontakt do inspektora ochrony danych rodo@bevecup.com

§7. Zgody uczestnika

Uczestnik może wyrazić następujące zgody:

- zgoda na e-mail marketing
- zgoda na kontakt telefoniczny i SMS
- zgoda na marketing partnerów Organizatora
- zgoda na profilowanie reklamowe
- zgoda na przekazywanie danych podmiotom współpracującym

§8. Reklamacje

1. Reklamacje można składać na adres: beve@bevecup.com.

2. Reklamacje będą rozpatrywane w terminie 14 dni.

§9. Postanowienia końcowe

1. Regulamin dostępny jest na stronie internetowej: wygraj.bevecup.com

2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu z ważnych przyczyn prawnych lub organizacyjnych.

3. Organizator nie odpowiada za dostęp do internetu na obiekcie ani za jego jakość w trakcie trwania wydarzenia oraz wszystkich aktywacji konkursowych.

4. Organizator zgłosił fakt realizacji konkursu operatorowi obiektu oraz zapotrzebowania na udostępnienie przez operatora otwartego łącza internetowego na całym obiekcie.

5. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora.

7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za:

- a) problemy operatorów GSM,
- b) błędne wpisanie danych,
- c) niedziałające urządzenia uczestnika,
- d) opóźnienia transmisji danych.

Data publikacji 26.05.2026r.

